

Documentation (DE)

IW2 Vision

Exported on 01/20/2020

Table of Contents

1	Installation	6
1.1	Berechtigungen	6
1.2	Datenbank	6
1.3	Ressource	7
1.4	Konfigurationsdatei	7
1.5	Konfiguration in Icinga	8
1.6	Entschlüsselung	8
2	Konfiguration	9
2.1	Status Thumbnails	9
2.2	Status Diagramme	9
2.3	Thumbnail User	9
2.4	Thumbnail Passwort	10
2.5	API User	10
2.6	API Passwort	10
3	Beschreibung	11
4	Übersicht	12
4.1	Diagramme	12
4.2	Tags	13
4.2.1	Tag einem Diagramm zuweisen	13
4.2.2	Tag von einem Diagramm entfernen	13
5	Diagram-Ansicht	14
5.1	Optionen	14
5.1.1	Ausblenden von Icingaweb2 UI	14
5.1.2	Beschränken der Größe	14
5.1.3	Border entfernen	14
6	Diagramm-Editor	15
6.1	Editor-Browser	15
6.1.1	Filtersystem	15
6.1.2	Template	15

6.1.3	Objekt-List	15
6.1.3.1	Neu Erstellung	16
6.1.3.2	Zuweisung	16
6.2	Editor-Canvas	16
6.2.1	Positionieren	16
6.2.2	Dimensionieren	16
6.2.3	Verbinden	16
6.2.4	Kopieren	16
6.2.5	Anhängen	16
6.2.6	Löschen	17
6.3	Editor-Einstellungen	17
6.3.1	Canvas-Größe	17
6.3.2	Zoom	17
6.4	Editor-Palette	17
6.4.1	Basis-Elementen	18
6.4.1.1	Rechteck, Diamant und Kreis	18
6.4.1.2	Textfeld	18
6.4.1.3	Polygon	18
6.4.1.4	Statusicon	19
6.4.1.5	Bild	19
6.4.2	Template-Elemente	19
6.5	Editor-Toolbar	19
6.5.1	Undo/Redo	19
6.5.2	Speichern	19
6.5.3	Crop	20
6.5.4	Grid-Modus	20
6.5.5	Snap-Modus	20
6.5.6	Connection-Modus	20
6.5.7	Unlock-Modus	20
6.5.8	Group	20
6.5.9	Front/Back	21
6.5.10	Reload	21
7	Template-Editor	22
7.1	Template-Browser	22

7.2	Template-Canvas	22
7.3	Template-Einstellungen	22
7.4	Template-List	22
7.5	Template-Palette	23
7.6	Template-Toolbar	23
8	Editor-Konfigurationsfenster	25
8.1	Beispiel Konfigurationsfenster eines Rechtecks:	25
8.2	Dynamische Attribute	25
8.2.1	Beispiel: Gesetztes überwachtes Objekt	25
8.2.2	Beispiel: Tooltip	26
8.2.3	Hintergrundfarbe	26
8.2.3.1	Beispiel: Hintergrundfarbe abhängig vom Hardstate	26
8.2.4	Rahmenfarbe.....	26
8.2.4.1	Beispiel: Rahmenfarbe abhängig vom Hardstate	26
8.2.5	Text-Macros	26
8.2.6	Verlinkung	27
8.2.6.1	Beispiel: Verlinkung abhängig vom überwachten Objekt.....	27
8.3	Feste Attribute.....	27
8.3.1	Form-Werte	27
8.3.1.1	Beispiel: Rechteck Konfigurationsfenster Form-Werte.....	28
8.3.1.2	Position (x/y)	28
8.3.1.3	Dimension (Breite/Höhe).....	28
8.3.1.4	Größenverhältnis beibehalten	28
8.3.1.5	Figur Sperren.....	28
8.3.1.6	Transparenz.....	28
8.3.2	Rand Festsetzen.....	28
8.3.3	Hintergrundfarbe	28
8.3.3.1	Beispiel: Rechteck Konfigurationsfenster Hintergrundfarbe	29
8.3.4	Rahmenfarbe.....	29
8.3.4.1	Beispiel: Rechteck Konfigurationsfenster Rahmenfarbe	29
8.3.5	Text	29
8.3.5.1	Beispiel: Textfeld Konfigurationsfenster Texteingabe.....	30
8.3.6	Bild	30
8.3.6.1	Beispiel: Bild Konfigurationsfenster Bilderauswahl.....	30

8.3.7	Verbindungen.....	31
8.3.7.1	Beispiel: Rechteck Konfigurationsfenster Verbindungs-Menü	31
8.3.7.2	Verbindung-Typ	31
8.3.7.3	Verbindung-Style	31
8.3.7.4	Verbindungs-Dekoratoren	32
8.3.7.5	Verbindung-Richtungen.....	33
8.3.8	Anhang-Richtung	33
8.3.8.1	Aufzählung aller Lokatoren:	33

1 Installation

Um Vision zu installieren muss erst das Projektarchiv in den Modulpfad entpackt werden. Dies ist standardmäßig häufig:

```
/usr/share/icingaweb2/modules/vision
```

1.1 Berechtigungen

Um Vision-Thumbnailen benutzen zu können müssen einige Rechte gesetzt werden. Der im Beispiel verwendete "**apache**" Nutzer ist der **Systemabhängige Webserver Nutzer**.

```
chown apache:apache -R [MODULEPATH]/public/img/thumbnail-diagram
chown apache:apache -R [MODULEPATH]/public/img/thumbnail-template
chown apache:apache -R [MODULEPATH]/public/img/uploads
```

Um die erweiterten Thumbnailen mit Statuswerten zu erstellen ist es notwendig noch mehr Änderungen vorzunehmen. Das Icingashot-Script braucht alle nötigen Berechtigungen.

```
chown apache:nagios -R [MODULEPATH]/public/img/thumbnail-status
chown nagios:nagios [MODULEPATH]/library/Vision/Screenshot/icingashot
chmod 775 [MODULEPATH]/public/img/thumbnail-status
chmod +x [MODULEPATH]/library/Vision/Screenshot/icingashot
```

Außerdem muss für die erweiterten Thumbnailen der Webbrowser Chrome oder Chromium installiert werden, denn über diesen werden die Thumbnailen Serverseitig erstellt.

1.2 Datenbank

Die Datenbank muss erstellt und Konfiguriert werden.

```
mysql -uroot -p[PASSWORD] < [MODULEPATH]/schema/schema.sql
mysql -p[PASSWORD] vision
CREATE USER 'vision'@'localhost' IDENTIFIED BY 'sector';
GRANT ALL PRIVILEGES ON vision . * TO 'vision'@'localhost';
```

Um die mitgelieferten Figuren und Templates zu installieren müssen diese in die Datenbank geladen werden.

```
mysql -uroot -p[PASSWORD] vision < [MODULEPATH]/schema/templates.sql
```

1.3 Ressource

Die "vision" Ressource muss im Icingaweb2 Frontend Angelegt werden.

i Configuration -> Application -> Resources

Update Resource ↻

Resource Type * i SQL Database ↻

Resource Name * i vision

Database Type * i MySQL ↻

Host * i localhost

Port i 3306

Database Name * i vision

Username * i vision

Password i

Character Set i

Persistent i

Use SSL i ↻

Save Changes
Validate Configuration

* Required field

1.4 Konfigurationsdatei

Die Konfigurationsdatei muss in das conf.d verzeichnis von Icinga kopiert werden. Es müssen folgende Änderungen an der Konfigurationsdatei vorgenommen werden:

- MODULEPATH gegebenenfalls anpassen.
- Den APIUser bei bedarf anpassen.
- Den APIUser bei bedarf in den Checkcommand Argumenten anpassen.

Danach muss die Icingaconfig neu geladen werden.

```
mv -v [MODULEPATH]/library/Vision/Configuration/vision.conf /etc/icinga2/conf.d/
service icinga2 reload
```

 Um den Debugmode zu aktivieren muss lediglich der "Debug" Parameter in der `vision.conf` einkommentiert werden.

1.5 Konfiguration in Icinga

Nun muss ein User mit dem Namen "vision" angelegt werden.

Der User "vision" benötigt eine Rolle mit der folgenden Permission:

 Allow access to module vision (module/vision)

1.6 Entschlüsselung

Da das Modul mit Source-Guardian verschlüsselt ist, muss Source-Guardian noch installiert werden. Die Anweisung zur richtigen Installation ist im IcingaWeb2, bei der Modulkonfiguration zu finden.

Nach der Source-Guardian Installation kann das Modul aktiviert werden. Abschließend müssen nur noch die Datenbank und der Vision User in der Modulkonfiguration eingetragen werden.

2 Konfiguration

Über IcingaWeb2 können Konfigurationen am Modul vorgenommen werden. Diese sind zu erreichen unter Konfiguration → Module → Vision.

Vision Module Config

Status Thumbnails

Status Diagrams

Thumbnail User *

Thumbnail Password *

API User *

API Password *

[Save Configuration](#)

* Required field

2.1 Status Thumbnails

Gibt an, ob Diagramm-Thumbnail mit Statusfarben generiert werden sollen oder nicht.

i Sobald Status Thumbnails aktiviert sind, wird für den Host "Vision" pro Diagramm ein Service "thumbnail_[NAME]" angelegt. Dieser ist dafür zuständig, dass beim Speichern des Diagramms ein Script ausgeführt wird, welches das neue Thumbnail mit den Statusfarben generiert.

Um genauere Informationen zum Script-Ablauf zu erhalten, kann das 'debug'-Flag in der `vision.conf` einkommentiert werden (s. [Installation](#)(see page 6) → Konfigurationsdatei)

Wenn sie mit Statuswerten generiert werden sollen, wird Chrome/Chromium auf dem Server benötigt.

2.2 Status Diagramme

Nur für die hier mit Komma separiert angegebenen Diagramme, werden Thumbnails mit Statusdaten erzeugt.

2.3 Thumbnail User

Benutzername für den Vision-User, der über IcingaWeb2 angelegt wurde.

2.4 Thumbnail Passwort

Passwort für den Vision-User, der über IcingaWeb2 angelegt wurde.

2.5 API User

Benutzername für den API-User, der über die vision.conf angelegt wurde.

2.6 API Passwort

Passwort für den API-User, der über die vision.conf angelegt wurde.

3 Beschreibung

Vision ist ein zusätzliches Modul für die Browser-Oberfläche IcingaWeb2 von Icinga2. Mithilfe von Vision können Grafiken erstellt werden, welche mit Statuswerten befüllt werden. Das Ziel ist es, eine visuell ansprechende Möglichkeit bereitzustellen, um die im Icinga2 vorhandenen Daten besser auswerten zu können.

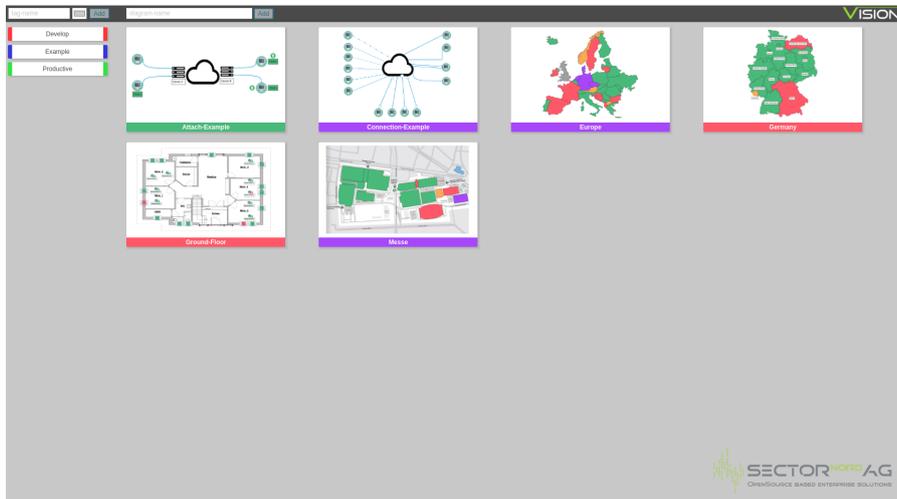
Auf der [Übersicht](#)(see page 12) werden alle Diagramme und Tags dargestellt. Hier können diese erstellt, umbenannt und gelöscht werden. Zusätzlich kann die Farbe eines Tags angepasst werden. Wenn Tags per Drag&Drop verschiedenen Diagrammen zugewiesen wurden, kann die [Übersicht](#)(see page 12) entsprechend nach den Tags gefiltert werden sodass nur bestimmte Diagramme angezeigt werden. Von der Übersicht aus kann zum einen in den [Ansichts-](#)(see page 14) und zum anderen in den [Bearbeitungs-Modus](#)(see page 15) gewechselt werden.

Im [Bearbeitungs-Modus](#)(see page 15) können die Diagramme schließlich bearbeitet werden. Wenn über den [Template-Editor](#)(see page 22) Templates erzeugt wurden, können diese hier verwendet werden. Im [Ansichts-Modus](#)(see page 14) wird das Diagramm dargestellt und Elemente mit überwachten Objekten können über eine Verlinkung einen Host oder Service direkt öffnen.

Erstellte Diagramme können zusätzlich als Widgets auf dem Dashboard dargestellt werden. Hier können mehrere Diagramme nebeneinander liegen.

4 Übersicht

Die Übersicht zeigt alle aktuellen Diagramme und Tags an. Von hier aus werden Diagramme erstellt und gelöscht, sowie in den [Ansichts-](#)(see page 14) oder [Bearbeitungs-Modus](#)(see page 15) gewechselt.



Die Übersicht hat auch ein eingebautes Paging. Die Anzahl von Diagrammen pro Seite kann entweder in der Pagingleiste selbst oder als URL-Parameter gesetzt werden (?pageSize=24).

4.1 Diagramme

Sobald ein Diagramm über die Übersicht angelegt wurde, können Tags hinzugefügt werden und das Diagramm kann bearbeitet werden. Sobald die Maus über das Diagramm bewegt wird, erscheint ein Menü:



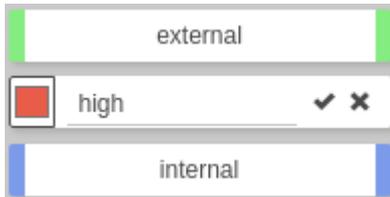
Hier kann in der oberen Hälfte den [Ansichts-](#)(see page 14) oder [Bearbeitungs-Modus](#)(see page 15) gewechselt werden. Die untere Hälfte zeigt alle zugewiesenen Tags an.

Am unteren Rand, neben dem Diagramm-Namen, kann das Diagramm umbenannt oder gelöscht werden.

4.2 Tags

Am linken Rand befindet sich die Tag-Liste. Sobald die Maus über einen Tag geschoben wird, kann dieser bearbeitet oder gelöscht werden.

Beim Bearbeiten ist es möglich, den Namen und die Farbe anzupassen:



Über einen Klick auf einen Tag wird nach diesem gefiltert. Der Tag ist dann grau hinterlegt. Es kann nach mehreren Tags gefiltert werden, wenn mehrere angeklickt werden.



4.2.1 Tag einem Diagramm zuweisen

Tags können per Drag&Drop auf die Diagramme gezogen werden und sind anschließend diesem zugewiesen.

4.2.2 Tag von einem Diagramm entfernen

Durch einen Rechtsklick auf den zu entfernenden Tag in der Tagliste des Diagramms wird dieser vom Diagramm entfernt.

5 Diagram-Ansicht

Im Ansichtsmodus kann das Diagramm als komplette Seite dargestellt werden. Während sich ein Diagramm im Ansichtsmodus befindet, werden alle 30 Sekunden die Statuswerte aktualisiert.

Diese Ansicht eignet sich gut um Diagramme auf dem IcingaWeb2-Dashboard anzeigen zu lassen.

5.1 Optionen

Zur optimalen Darstellung gibt es mehrere Parameter die in der URL mitgegeben werden können. Als Basisadresse nehmen wir in diesem Beispiel ein Diagramm mit dem Namen BeispielDiagram und den Icingaserver auf Localhost.

```
Adresse = https://localhost/icingaweb2/vision/view?name=BeispielDiagram
```

5.1.1

Ausblenden von Icingaweb2 UI

Hiermit wird nur noch das Diagramm im Browser dargestellt. Das komplette IcingaWeb2 Frontend wird ausgeblendet.

```
Adresse + &showFullscreen&showCompact
```

5.1.2 Beschränken der Größe

Hiermit kann die maximale Größe des angezeigten Diagramms angegeben werden. Dies ist beispielsweise beim Darstellen als Dashboard Widget interessant, da die Standardeinstellung von 1200x800 nicht immer passend ist.

```
Adresse + &width=500&height=500
```

5.1.3 Border entfernen

Es gibt auch die Möglichkeit den Border zu entfernen..

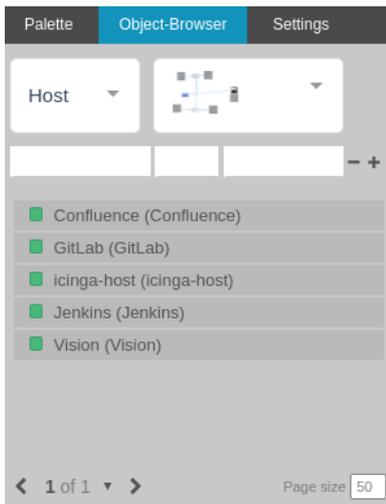
```
Adresse + &noBorder
```

6 Diagramm-Editor

Im Editor finden sich alle Werkzeuge um Diagramme zu bearbeiten und zu erstellen.

6.1 Editor-Browser

Der Objekt-Browser ist ein Hilfsfenster zum schnellen zuweisen von Icinga2 Statusobjekten zu Diagramm-Elementen. Der Browser besteht aus einem Filtersystem, einem auswählbaren Template und einer Liste.



6.1.1 Filtersystem

Das Filtersystem entscheidet, welche Icinga2 Objekte in der Objektliste angezeigt werden. Filterbar ist Grundsätzliche der Typ wie Host, Service oder Diagram. Weiterführende Filter können speziell an Objekt-Attribute angepasst werden.

Beispielsweise kann nach allen Hosts gesucht werden, dessen Name mit dem Buchstaben "B" beginnen.



Mehrere Filter können nach Belieben kombiniert werden.

6.1.2 Template

Im Objekt-Browser kann über eine Auswahlbox das zu verwendende Template ausgewählt werden. Hier stehen nur Templates zur Verfügung, welche auch ein zu überwachendes Objekt enthalten.

Das ausgewählte Template wird als Thumbnail angezeigt.

6.1.3 Objekt-List

Alle nach der Filterung noch übrig gebliebenen Objekte werden als Liste dargestellt.

Listeneinträge können per Drag and Drop auf das Canvas gezogen werden. Dabei gibt es zwei verschiedene Verhaltensweisen.

6.1.3.1 Neu Erstellung

Beim Drop auf eine leere Canvas-Fläche wird ein neues Diagramm-Element erstellt. Dieses neue Element orientiert sich an dem ausgewählten Template und bekommt direkt das Icinga2-Objekt vom ausgewählten Eintrag zugewiesen.

6.1.3.2 Zuweisung

Beim halten der Strg-Taste während des Ziehens und Drop auf ein bestehendes Diagramm-Element, wird dem bestehenden Element das Icinga2-Objekt vom ausgewählten Eintrag zugewiesen.

6.2 Editor-Canvas

Das Canvas ist die Zeichenfläche auf dem das Diagramm entsteht. Es können folgende Aktionen durchgeführt werden:

6.2.1 Positionieren

Alle selektierbaren Elemente auf dem Canvas können positioniert werden.

Dazu müssen die ausgewählten Elemente mit der Maus verschoben werden.

6.2.2 Dimensionieren

Alle selektierbaren Elemente auf dem Canvas außer Polygone und Gruppen können dimensioniert werden.

Dazu muss an einem der, bei der Auswahl erscheinenden, Hilfsrechtecke gezogen werden.

6.2.3 Verbinden

Wenn sich das Canvas im Connection-Modus befindet und STRG + ALT gedrückt gehalten wird, können Connection-Nodes erstellt werden.

Diese Connection-Nodes können dann per Drag and Drop verbunden werden.

6.2.4 Kopieren

Alle Canvas-Elemente, ausgenommen Gruppen, können jederzeit kopiert werden. Dazu muss die Auswahl zusammen mit den Tasten Strg und Shift, mittels der Maus, gezogen werden.

6.2.5 Anhängen

Bilder, Statusicons und Textfelder können an andere Elemente angehängt werden.

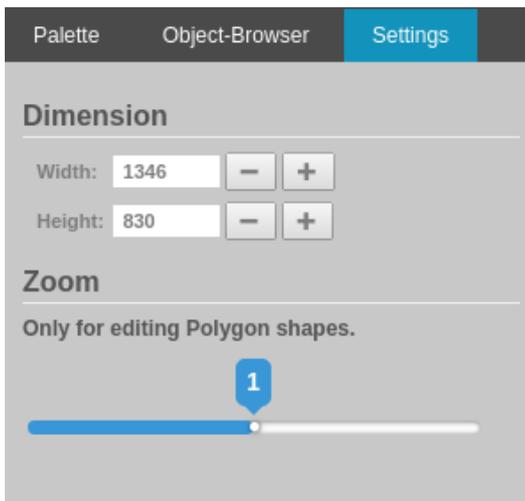
Dazu muss das anzuhängende Element auf das Zielelement positioniert, die Strg-Taste gehalten, und die Maustaste losgelassen werden.

6.2.6 Löschen

Alle selektierbaren Elemente auf dem Canvas können gelöscht werden. Dazu muss man die jeweiligen Elemente lediglich selektieren und danach die Entfernen-Taste drücken.

6.3 Editor-Einstellungen

In den Einstellungen sind die Konfiguration der Canvas-Größe und der Zoom zu finden.



6.3.1 Canvas-Größe

Hier kann über Input-Felder die Höhe und Breite der Canvas-Malfläche gesetzt werden.

Mithilfe der Plus und Minus Buttons kann das jeweilige Canvas-Attribut direkt um 100 erhöht oder verringert werden.

6.3.2 Zoom

Mit dem Zoom Slider kann die Ansichtgröße des Canvas verstellt werden. Solange der Wert nicht 1 ist werden alle Möglichkeiten zum Verändern der Canvas-Größe deaktiviert. Der Zoom wird beim verlassen der Settings zurückgesetzt.

Der Zoom-Modus ist hauptsächlich für den Zweck geeignet Polygone in jedem beliebigen Detailgrad auszuarbeiten.

6.4 Editor-Palette

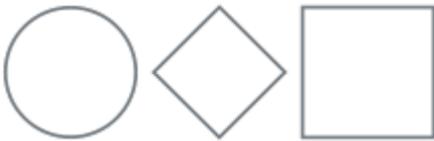
In der Palette befinden sich alle auf das Diagramm ziehbaren Elemente. Zum einen im oberen Bereich die Basiselemente und zum anderen die Templates, ohne Überwachungs-Verlinkung, darunter.



6.4.1 Basis-Elementen

6.4.1.1 Rechteck, Diamant und Kreis

Hierbei handelt es sich um einfach Basisobjekte. Sie weisen sonst keine Besonderheiten auf.



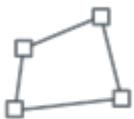
6.4.1.2 Textfeld

Elemente zum Anzeigen von Text.



6.4.1.3 Polygon

Das Polygon ist ein besonderes Element. Es kann nach belieben mit weiteren Punkten erweitert und somit komplett nach den eigenen Wünschen angepasst werden.



6.4.1.4 Statusicon

Das Statusicon ist ein Objekt, welches lediglich zum Darstellen eines Status benutzt werden kann.



6.4.1.5 Bild

Das Bild-Element kann hochgeladene Bilder darstellen. Ausgenommen sind SVG-Bilder.



6.4.2 Template-Elemente

Hier werden alle Templates zur Auswahl angeboten, die keine Überwachungs-Verknüpfung haben und können genau wie die Basisobjekte auf das Canvas gezogen werden.

Falls ein Template aus mehreren Objekten besteht, werden diese bei der Erstellung gruppiert.

6.5 Editor-Toolbar

In der Toolbar sind allerhand Editierungshilfen und Operationen für das Arbeiten mit den Objekten auf dem Canvas zu finden.



6.5.1 Undo/Redo



Wenn Änderungen auf dem Canvas vorliegen kann mithilfe der Undo/Redo-Buttons vor und zurück gegangen werden

6.5.2 Speichern



Dieser Button ist zum Speichern des Diagramms.

6.5.3 Crop



Mithilfe des Crops wird die Canvas-Größe an die vorhandenen Elemente angepasst.

6.5.4 Grid-Modus



Während sich das Canvas im Grid-Modus befindet, wird im Hintergrund ein Hilfsraster gezeichnet, an dem sich die Elemente orientieren.

6.5.5 Snap-Modus



Während sich das Canvas im Snap-Modus befindet, positionieren sich Elemente in Abhängigkeit zu anderen Elementen.

6.5.6 Connection-Modus



Während sich das Canvas im Connection-Modus befindet, können Connection-Nodes erstellt und gelöscht werden. Auch das Erstellen von Verbindungen zwischen diesen ist dann möglich.

Um Connection-Nodes zu erstellen/löschen muss die Alt-Taste gehalten und mit der Maus an den gewünschten Ort geklickt werden.

6.5.7 Unlock-Modus



Während sich das Canvas im Unlock-Modus befindet können gesperrte Diagramm-Elemente wieder ausgewählt und entsperrt werden.

6.5.8 Group



Mithilfe dieses Buttons kann die momentane Auswahl gruppiert werden. Falls die aktuelle Auswahl nur eine Gruppe ist, wird diese wieder aufgelöst.

6.5.9 Front/Back



Mit diesen Buttons kann das ZLayer der Diagramm-Elemente verändert werden.

6.5.10 Reload



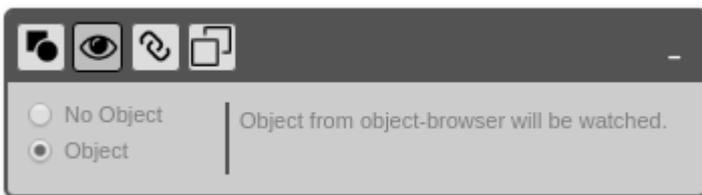
Hiermit kann das Aktualisieren der Statuswerte des Diagramms angestoßen werden.

7 Template-Editor

Über den Template-Editor ist es möglich, verschiedene Vorlagen für spätere Diagramme zu bearbeiten und zu erstellen.

Es gibt zwei verschiedene Typen von Templates. Für die [Palette](#) (see page 17) und für den [Objekt-Browser](#) (see page 15). In der Palette tauchen alle Templates auf, auf denen sich kein Element mit einem überwachten Objekt befindet und im Objekt-Browser lassen sich alle Templates finden, auf denen mindestens ein Element mit einem überwachten Objekt platziert ist.

Um ein überwachtes Objekt hinzuzufügen, ist dies ähnlich wie bei den [dynamischen Attributen](#) (see page 25). Einziger Unterschied ist, dass kein spezifischer Host oder Service ausgewählt wird, sondern diese Überwachung nur aktiviert wird:



Das überwachte Objekt hängt dann davon ab, welcher Host oder Service über den [Objekt-Browser](#) (see page 15) in den Editor gezogen wird.

7.1 Template-Browser

Der Template-Browser bietet die gleichen Funktionalitäten wie der [Editor-Browser](#) (see page 15).

7.2 Template-Canvas

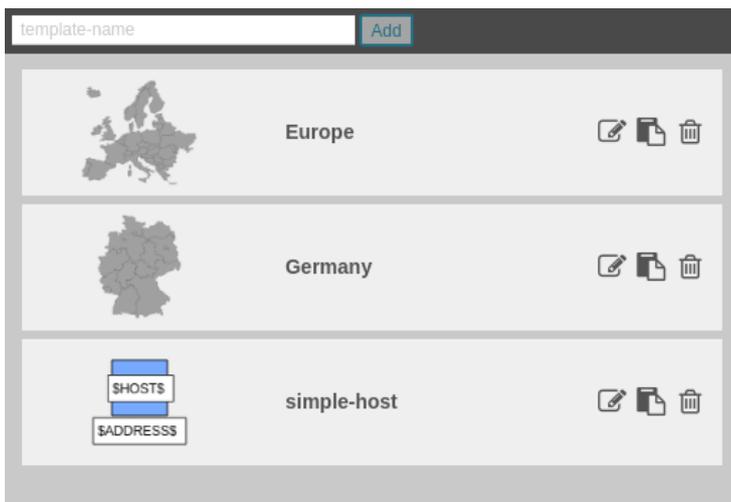
Das Template-Canvas bietet die gleichen Funktionalitäten wie das [Editor-Canvas](#) (see page 16).

7.3 Template-Einstellungen

Die Template-Einstellungen bieten die gleichen Funktionalitäten wie die [Editor-Einstellungen](#) (see page 17).

7.4 Template-List

Am rechten Bildschirmrand befindet sich die Liste der gespeicherten Templates.

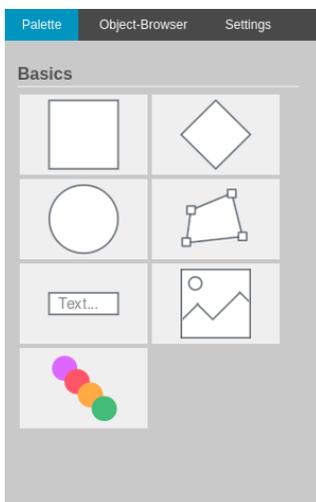


Es ist möglich die Templates umzubenennen, zu kopieren und zu löschen.

Durch einen Klick auf eines dieser Listenobjekte wird das jeweilige Template im nebenstehenden [Template-Editor](#) (see page 22) geöffnet.

7.5 Template-Palette

Die Template-Palette besitzt die gleichen Funktionalitäten wie die [Editor-Palette](#) (see page 17), mit dem Unterschied, dass hier keine Templates auftauchen.



7.6 Template-Toolbar

Die Toolbar im Template-Editor ist eine abgespeckte Version der [Editor-Toolbar](#) (see page 19). Die einzelnen Buttons haben aber die gleiche Funktionalität.

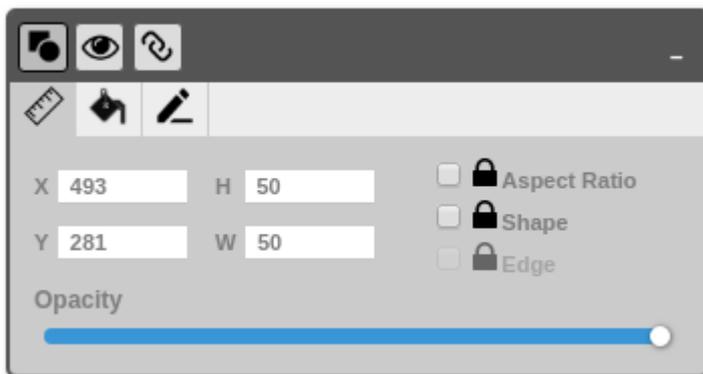


8 Editor-Konfigurationsfenster

Das Konfigurationsfenster ist das wichtigste Bearbeitungstool in den Editoren. Mit dessen Hilfe können erweiterte Attribute wie beispielsweise Farbe, Text, Verlinkung und Connection-Typ gesetzt werden.

Zum einen ist es möglich Werte fest zu setzen, wie eine gleichbleibende Farbe oder Größe, zum anderen können aber auch spezielle Werte, wie eine Statusfarbe oder Objekt-Verlinkung in Abhängigkeit zum überwachten Icinga2 Objekt, gesetzt werden.

8.1 Beispiel Konfigurationsfenster eines Rechtecks:



Um das Konfigurationsfenster zu öffnen muss man ein Doppelklick auf das gewünscht Element machen.

8.2 Dynamische Attribute

Diese Attribute hängen von dem überwachten Icinga2 Objekt ab. Als überwachte Objekte können Hosts und Services gewählt werden.

8.2.1 Beispiel: Gesetztes überwachtetes Objekt

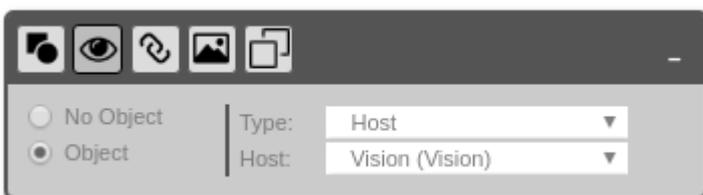
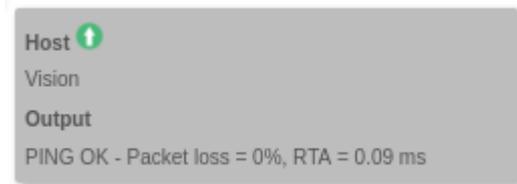


Diagramm-Elemente, die ein überwachtetes Objekt gesetzt haben, zeigen beim Hover mit der Maus einen Tooltip an.

8.2.2 Beispiel: Tooltip



8.2.3 Hintergrundfarbe

Die Hintergrundfarbe orientiert sich am überwachten Objekt.

8.2.3.1 Beispiel: Hintergrundfarbe abhängig vom Hardstate



8.2.4 Rahmenfarbe

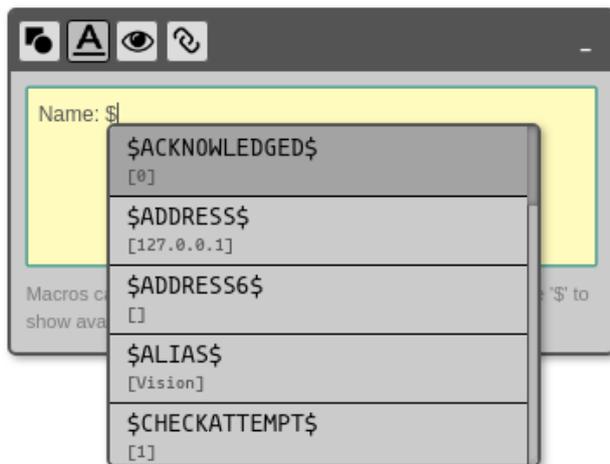
Die Rahmenfarbe orientiert sich am überwachten Objekt.

8.2.4.1 Beispiel: Rahmenfarbe abhängig vom Hardstate



8.2.5 Text-Macros

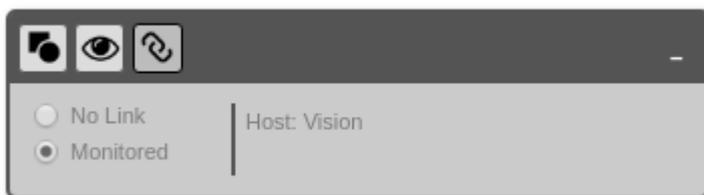
Sobald ein überwachtes Objekt zugewiesen ist, können Macros zum Text ergänzt werden. Dazu muss das "\$" Zeichen innerhalb des Editors geschrieben werden. Daraufhin öffnet sich das Macro-Menü.



8.2.6 Verlinkung

Wenn ein Objekt verlinkt ist, öffnet man im Ansichtsmodus per Klick auf das Element die Detailansicht des verlinkten Objektes.

8.2.6.1 Beispiel: Verlinkung abhängig vom überwachten Objekt



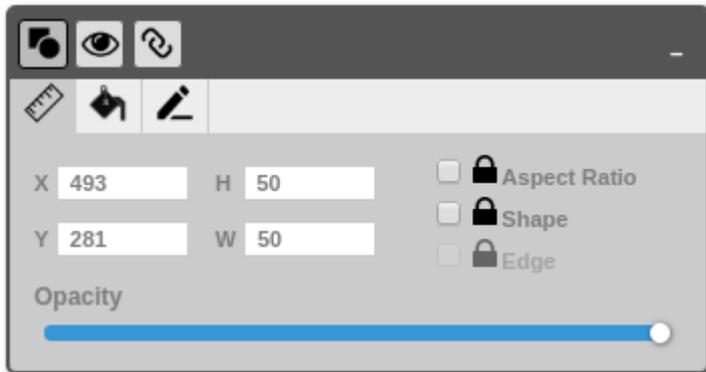
8.3 Feste Attribute

Diese Attribute können fest gesetzt werden.

8.3.1 Form-Werte

Dies sind die Basis-Attribute von der Größe und Position

8.3.1.1 Beispiel: Rechteck Konfigurationsfenster Form-Werte



8.3.1.2 Position (x/y)

Kann bei allen Elementen außer Verbindungen gesetzt werden.

8.3.1.3 Dimension (Breite/Höhe)

Die Breite kann bei allen Elementen außer Verbindungen gesetzt werden und die Höhe kann nicht für Verbindungen und Textfeldern festgelegt werden.

8.3.1.4 Größenverhältnis beibehalten

Kann bei allen Elementen außer Verbindungen, Textfeldern und (Polygonen, ohne festgesetzten Rand) gesetzt werden.

8.3.1.5 Figur Sperren

Macht das Element unanklickbar. Kann bei allen Elementen außer Verbindungen gesetzt werden.

8.3.1.6 Transparenz

Macht das Objekt durchscheinend. Kann mithilfe des Sliders angepasst werden.

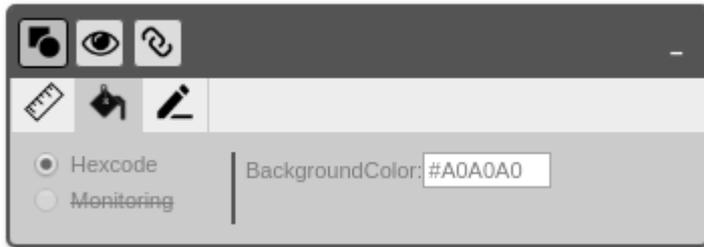
8.3.2 Rand Festsetzen

Bei festgesetztem Rand kann ein Polygon genauso wie ein Rechteck verwendet werden.

8.3.3 Hintergrundfarbe

Die Hintergrundfarbe kann bei Rechtecken, Kreisen, Diamanten, Polygonen und Textfeldern gesetzt werden.

8.3.3.1 Beispiel: Rechteck Konfigurationsfenster Hintergrundfarbe



8.3.4 Rahmenfarbe

Die Rahmenfarbe kann bei Rechtecken, Kreisen, Diamanten, Polygonen, Verbindungen und Textfeldern gesetzt werden.

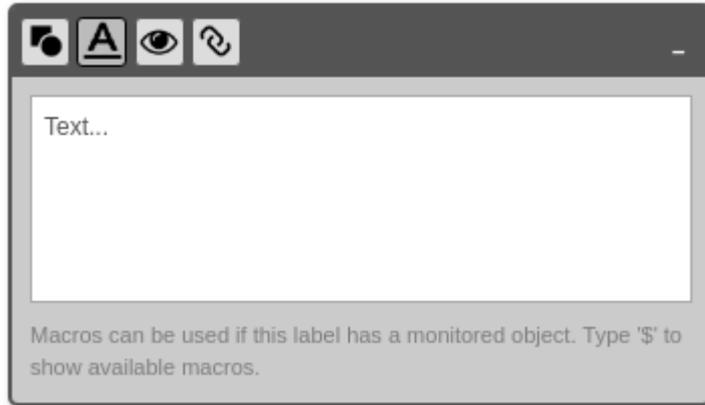
8.3.4.1 Beispiel: Rechteck Konfigurationsfenster Rahmenfarbe



8.3.5 Text

Der Text kann nur bei Textfeldern gesetzt werden.

8.3.5.1 Beispiel: Textfeld Konfigurationsfenster Texteingabe



8.3.6 Bild

Das Bild kann nur beim Bild-Element gesetzt werden. Um ein Bild fest setzen zu können muss es zuerst über den oben befindlichen Upload-Button hochgeladen werden.

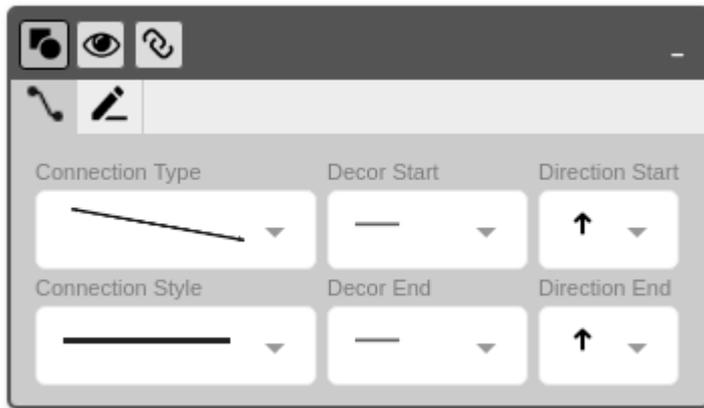
Alternativ kann auch das überwachte Diagramm als Bild angezeigt werden. Dazu muss lediglich ein Diagramm als Überwachtes Objekt eingetragen sein und der "Monitor Diagram" Hacken gesetzt werden.

8.3.6.1 Beispiel: Bild Konfigurationsfenster Bilderauswahl



8.3.7 Verbindungen

8.3.7.1 Beispiel: Rechteck Konfigurationsfenster Verbindungs-Menü



8.3.7.2 Verbindung-Typ

Hiermit kann die Art der Verbindung verändert werden. Zur Auswahl stehen:

Name	Image
Direct	
Rubber	
Spline	
Manhattan	

8.3.7.3 Verbindung-Style

Hiermit kann der Zeichenstil der Verbindung verändert werden. Zur Auswahl stehen:

Name	Image
Full	

Name	Image
DotDotLongDash	
DotDotShortDash	
Dots	
DotShortDash	
LongDash	
ShortDash	

8.3.7.4

Verbindungs-Dekoratoren

Hiemit kann der Start und Endpunkt einer Verbindung angepasst werden. Zur Auswahl stehen:

Name	Image
None	
Arrow	
Bar	
Circle	
Diamond	

8.3.7.5

Verbindung-Richtungen

Bei den Verbindungs-Typen Spline und Manhattan ist es relevant in welche Richtung sie zeigen. Zur Auswahl stehen:

Name	Image
Up	↑
Right	→
Down	↓
Left	←

8.3.8

Anhang-Richtung

Angehängte Elemente können werden in Relation zum Basiselement positioniert. Zur relationalen Positionierung sind Lokatoren zuständig. Der Standard Lokator ist "Top", welcher wie der Name erschließen lässt, das Element oberhalb des Basisobjektes positioniert.



8.3.8.1 Aufzählung aller Lokatoren:

- Top
- Right
- Bottom
- Left
- Center